



**Federación Aeronáutica
de Castilla y León**

**NORMATIVA PARA LA CELEBRACIÓN
DE CAMPEONATOS DE PROMOCIÓN
ACROBACIA F3A-C.**

(2010-2011)

REQUISITOS

Modelos: Será válido cualquier tipo de aeromodelo que tenga una envergadura superior a 1,20 metros e inferior a 2 metros.

Motorización: Cualquier cilindrada será válida, dos o cuatro tiempos; la motorización eléctrica estará limitada a 45 voltios.

Inscripción: El costo de la inscripción en las pruebas será a criterio del club organizador.

SISTEMA DE PUNTUACIÓN DE LAS FIGURAS DE LA TABLA DE PROMOCIÓN “C”

La idea de esta tabla es facilitar la iniciación de los pilotos a la acrobacia por radio control, según el espíritu de la F3A.

Por tanto, el **posicionamiento** dentro de la **VENTANA DE VUELO de F3A**, será la parte fundamental a la hora de puntuar cada figura.

La **geometría** y **simetría** en cada una de las figuras serán los siguientes factores a tener en cuenta y por último la **elegancia** de cada figura.

No será tenido en cuenta el tamaño o la potencia de los aeromodelos.

El aterrizaje y el despegue son puntuables.

Se volarán cuatro mangas, de las que se quitará la de menor puntuación.

Los jueces serán tres. No se descartará ninguna puntuación. Se deja a criterio de los organizadores el tener 5 jueces, en cuyo caso se quitarán la mejor y la peor puntuación de cada juez.

El programa y los horarios de las pruebas, se enviarán a la Federación 30 días antes de la celebración de las mismas, para que sean publicados en la página Web y se pueda informar a los clubes.

Al ser una categoría promocional de acrobacia, no podrán participar en el campeonato aquellos aeromodelistas que hayan competido en pruebas nacionales ni campeonatos de España en la categoría de acrobacia F3A-B en los últimos 3 años.

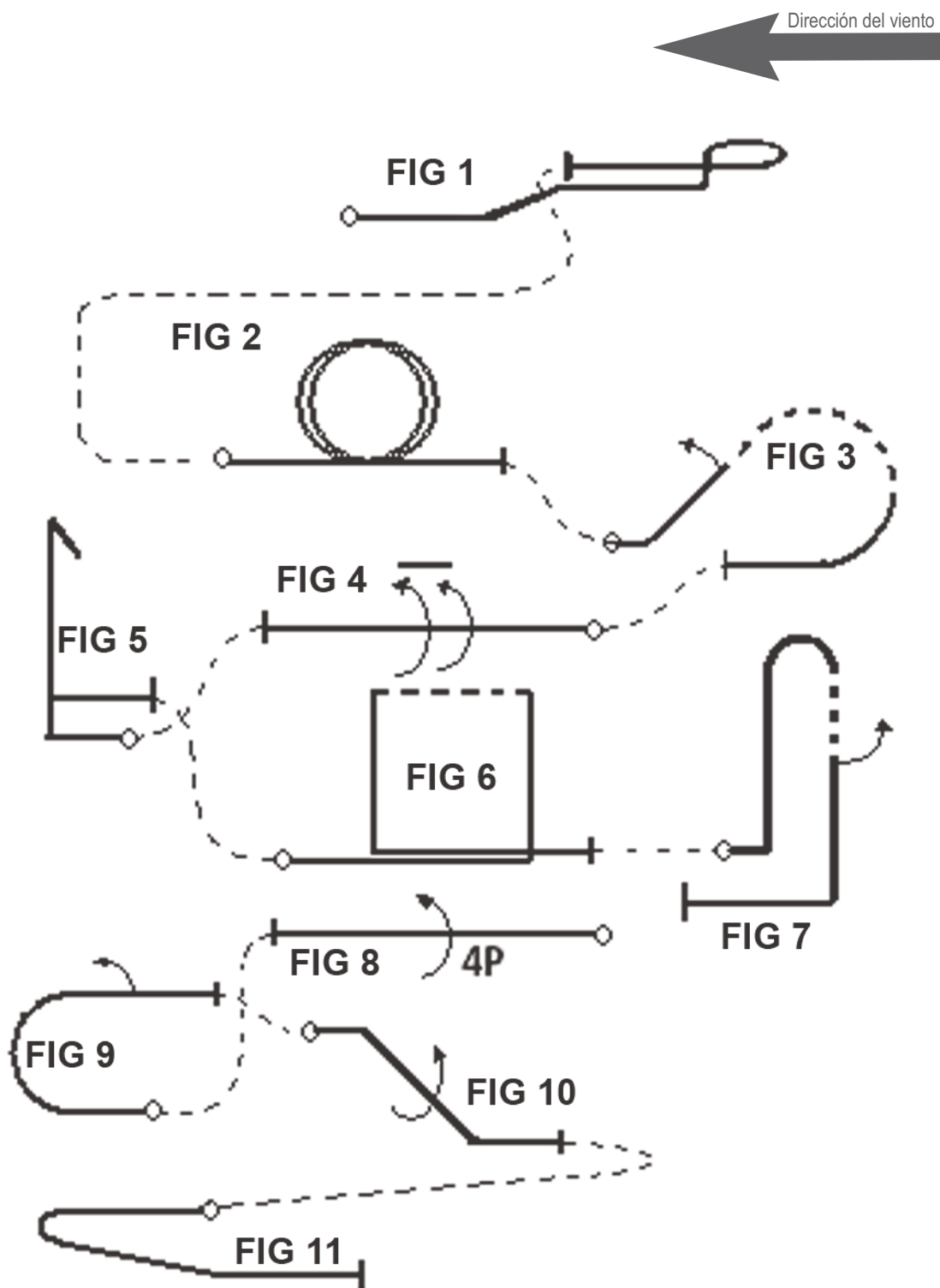
Esta normativa no tiene carácter retroactivo.

Se volará la tabla del siguiente anexo.

ANEXO

TABLA F3A-C 2010 & 2011

ESQUEMA ARESTI



DESCRIPCIÓN DE LAS FIGURAS

FIG 1 - DESPEGUE: Frente a viento, modelo parado, carreteo por la pista, suave despegue con inclinación no superior 30°, giro de 90°, tramo corto, y giro contrario de 270°. **(K=1)**
Pasada libre, (no puntúa).
Vuelta libre de posicionamiento, (no puntúa).

FIG 2 - DOS RIZOS INTERIORES: Después de un tramo recto y nivelado, en el centro de la ventana el modelo realiza una circunferencia de radio constante, y después otra “superpuesta a la anterior”, salida con un tramo recto. **(K=3)**

FIG 3 - MEDIO OCHO CUBANO CON MEDIO TONEL: Después de un tramo recto, subida a 45° tramo recto, 1/2 tonel, otro tramo recto de igual longitud que el anterior y circunferencia de 225° para salida con un tramo recto. **(K=2)**

FIG 4 - DOS TONELES EN EL MISMO SENTIDO: Después de un tramo recto, el modelo ejecuta un tonel completo justo antes del centro de la ventana, pequeña pausa y otro tonel completo en el mismo sentido, salida con tramo recto.
(La totalidad de la figura deberá realizarse sin cambios de altitud o dirección) **(K=3)**

FIG 5 - CAIDA DE ALA: Después de un tramo recto, el modelo sube a 90° a la vertical para realizar una caída de ala y descender en una trayectoria paralela, ejecutando la salida a la misma altura que la entrada. **(K=2)**

FIG 6 - RIZO CUADRADO: Después de un tramo recto y habiendo pasado la línea media, el modelo realiza un cuadrado donde los lados y ángulos deben ser iguales. **(K=3)**

FIG 7- HUMPTY BUMP Y 1/2 TONEL BAJANDO: Tras tramo recto, subida a la vertical para realizar 1/2 rizo exterior, bajada paralela a la anterior y 1/2 tonel en la mitad de dicha trayectoria, para salir a la misma altura. **(K=2)**

FIG 8 - TONEL EN CUATRO PUNTOS: En una línea totalmente horizontal realizar cuatro puntos de tonel, centrando el invertido en la línea media. **(K=4)**

FIG 9 - IMMELMAN: 1/2 rizo interior y a continuación 1/2 tonel. **(K=2)**

FIG 10 - BAJADA A 45° CON TONEL COMPLETO: Tras un tramo recto y nivelado, bajada a 45° con un tonel completo en medio de la trayectoria de bajada, salida con tramo recto. **(K=3)**
Vuelta libre, (no puntúa).
Pasada libre, (no puntúa).

FIG 11- SECUENCIA DE ATERRIZAJE: Con trayectoria descendente el modelo gira 90°, tramo recto y otros 90° para encarar la pista; el modelo toma tierra dentro de la pista de aterrizaje, o en su defecto dentro de las líneas de la ventana de vuelo. **(K=1)**